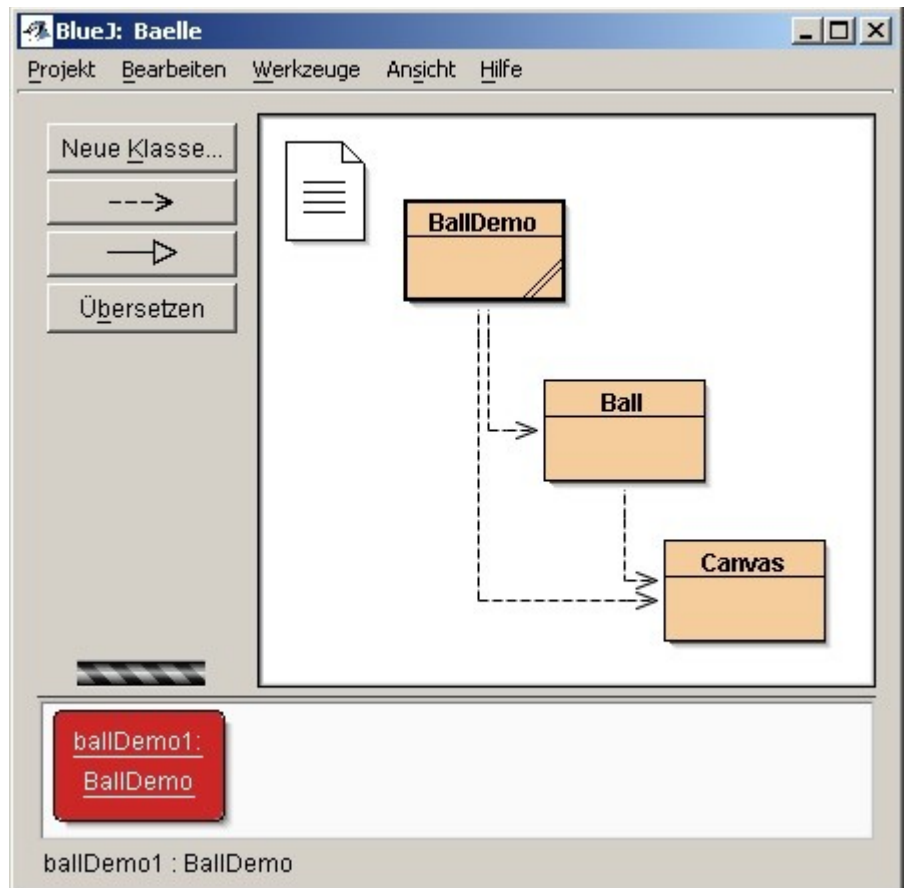


Bluej, die fünfte

(1) Vergleiche deine Version des Notizbuches mit der „Musterlösung“ (zu finden unter **Lehrer => wspiegel => info11 => bluej**), wie wurde das Problem der vollständigen Ausgabe des Notizbuches gelöst?

(2) Heute wird gezeichnet! Lade das Projekt Baelle (zu finden unter **Lehrer => wspiegel => info11 => bluej**) und erzeuge ein Objekt der Klasse **BallDemo** Probiere die Methoden der Klasse aus!

(3) Welchen Namen hat der Konstruktor der Klasse **BallDemo**? Welche Befehle werden im Konstruktor ausgeführt?



(4) Die Klasse **Canvas** darfst du **nicht** verändern! Aber reinschauen kann ja mal: also Doppelklick auf die Klasse und jetzt im Editor-Fenster oben rechts neben dem Button „Schließen“ auf „**Schnittstelle**“ statt auf „Implementierung“. Was du jetzt (hoffentlich) siehst, nennt man auch **Klassendokumentation** (wird „automatisch“ von bestimmten Kommentaren mit Hilfe von javaDoc erzeugt!).

(5) Fragen zur **Klassendokumentation** von **Canvas**:

- (a) Welchen Sinn hat die Klasse?
- (b) Wie heißt der Befehl zum Zeichnen von Linien? Welche Parameter erwartet er?
- (c) Wie kann man die Hintergrundfarbe verändern? Wie kann man feststellen, welche Hintergrundfarbe gerade benutzt wird?
- (d) Denke dir selbst eine Frage aus!

(6) **Aufgabe:** Schreibe eine Methode zum Löschen der Zeichenfläche:

```
public void loeschen()
{
    // Leinwand löschen
}
```

- (7) **Aufgabe:** Schreibe eine Methode zur Veränderung der Hintergrundfarbe:

```
public void neueHintergrundFarbe ()
{
    // neue HintergrundFarbe setzen
}
```

Hinweis: Farben werden so eingegeben:
Color.yellow oder Color.red

- (8) **Aufgabe:** Zeichne das Haus vom Nikolaus!

```
public void nikolaus ()
{
    // Haus vom Nikolaus zeichnen
}
```

- (9) Die Methode `springenLassen()` lässt Bälle mit einer bestimmten Geschwindigkeit springen (klar?). Wie kann man diese Geschwindigkeit verändern, so dass die Bälle schneller/langsamer springen? Überprüfe deine Vermutung! Welches physikalische Konzept steht hier dahinter?

- (10) Unser Beitrag zur **Fussball-WM**: wir lassen mindestens drei Bälle springen (mehr ist besser . . .)
PS: Wie kannst du die Sprunghöhe verändern?

